



WANDERERS FROM YS

By Falcom



イースⅢ 攻略の手引き



アドルの冒険が今始まる……

レドモントの町

アドルはやっとドギの故郷であるレドモントの町にたどり着いた。『イースⅢ』は、この町から始まるのだ。ところで、このゲームにはイーजी、ノーマル、ハードと3つのモードがあるのだが、今回の付録ではそのうちのノーマルモードを紹介する。さあ、この町の付近で起こっている、異変の原因をみつけよう！



宿屋



◆宿屋だからといって、泊まると体力が回復するわけじゃないのだ。ここにはドギがいるので、彼に話があるときは寄ってみるといいだろう。

留守宅



◆この家に住んでいる人は、ゲームの最初のうちは留守なんだよね。でも、そのうち戻ってくるかもしれないから、ときどきのぞいてみよう。

ボブの家



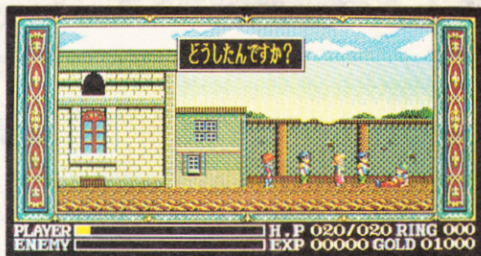
◆ボブのおばあさん、アイーダが住んでいる。どうやらボブは、事故で死んでしまったらしい。彼の形見を見つけて持ってきてあげると、アイーダは、お礼に“シールドリング”をくれるぞ。



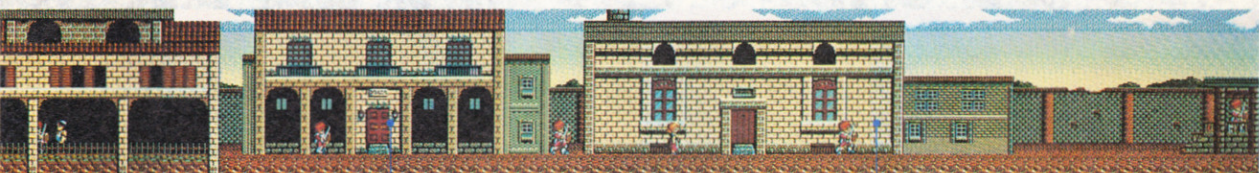
例によって町の
人との会話が
大切だ!!

町の人との会話は、とっても大切な情報源だ。ひとりひとり、ちゃんと話をして歩こう。そうすると、アイーダばあさんの息子のボブが、採石場の落盤事故で死んでしまったとか、いったいどこにあるのかわからないけど、バルスタインという城の人間が町の人たちを監視しているようだとか、エドガーさんという町の責任者の様子が最近おかしい、といったことがわかるぞ。

エドガーさんを捜そう!!



町の左端のところに男の人が倒れていて、人が集まっていた。どうやら近くの採石場で事故があって、みんな逃げ出して来たのだから、エドガーさんだけがひとり逃げ遅れたらしい。さっそく助けに行こう!

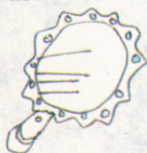


アイテムショップ シンシア



▲アイテムショップのシンシアには、いろいろと役立つアイテムが揃っている。売っている物を、イラスト入りで紹介したから参考にしてくね。

幻影の鏡



この鏡を戦闘中に使うと、画面上の敵モンスターすべてが、ある一定時間ストップするのだ。

精霊の首飾り



これは、ゲームランクによって効果が違うのだ。ノーマルランクのときこれを身につければ、敵とぶつかってもはじかれない。

アミュレット



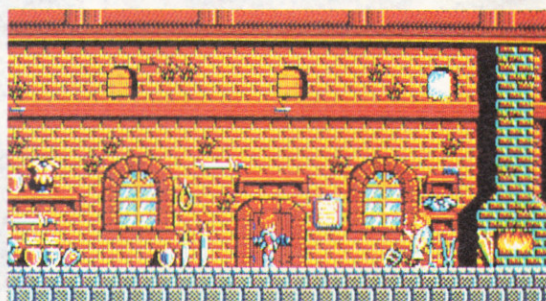
戦闘中に使うと、画面上のすべての敵をやっつけてしまうアイテム。3〜4回しか使えない。

薬草



これを使うと、体力がすべて回復する。ただし、一度にひとつしか持つことができないのだ。

アドニス の武器屋



▲武器と防具の店、アドニス。どの製品も、値段が高いほど効果も大きい。でも、最初は一番安い、剣とアーマー、シールドで十分役立つよ。

SWORD	SHORT	400G
	BROAD	8000G
ARMOR	LEATHER	300G
	CHAIN	1500G
	BANDED	12000G
SHIELD	WOOD	200G
	LARGE	6000G
	BANDED	10000G

RINGの回復



アドルが、いろいろなところで見つけるリングのパワーを、1回100Gで回復してくれるぞ。

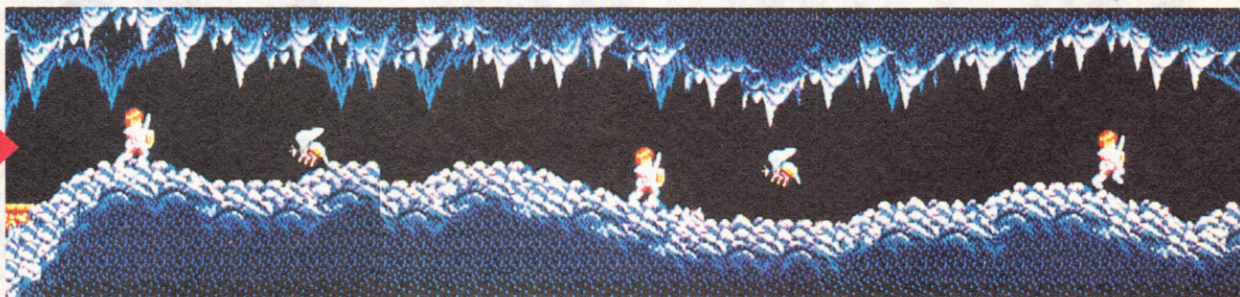
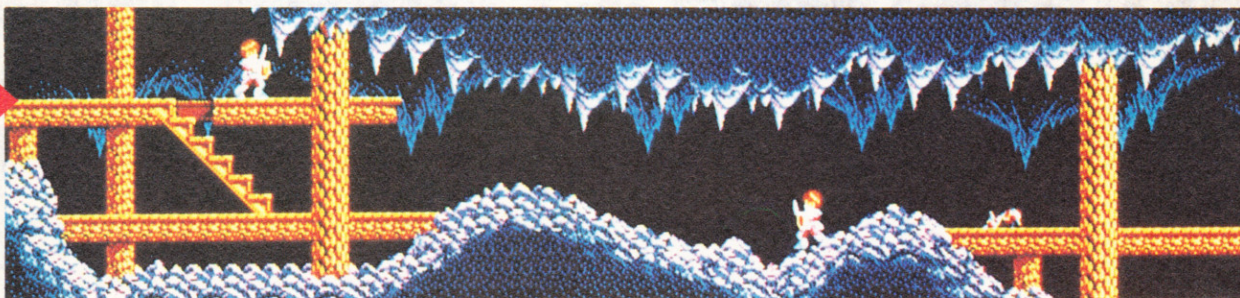
プロシアの秘薬



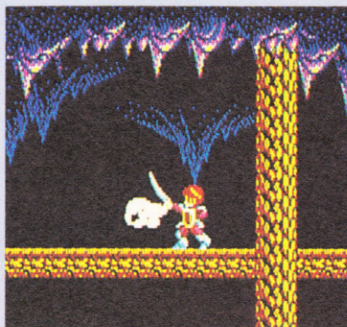
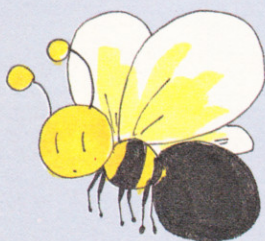
リングパワーが全快するアイテム。でも、"輝きの水晶"を見つけないと売ってくれないのだ。

ディグレーの採石場

やってきましたディグレーの採石場。アドルはここで、逃げ遅れてしまったエドガーさんを見つけ出さなくてはならない。でも、中はモンスターでいっぱいだから、そう簡単には奥へ進めないぞ。なにしろ、アドルにとっては、ここでの戦いが、初めての戦闘なのだ。まずはアドルの操作に慣れることが大切だよ。



ビクモール

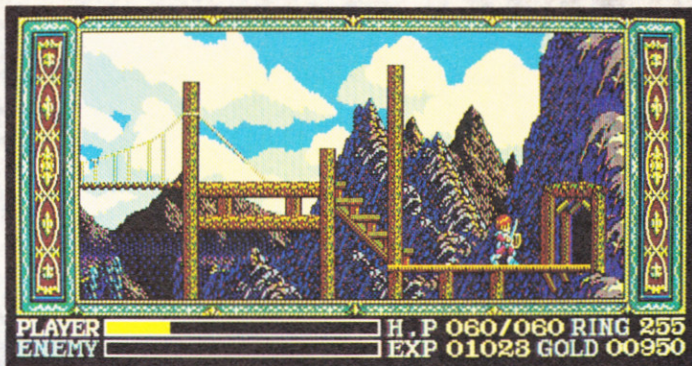


ビクモールは巨大な蜂だ。肉食性でとても好戦的。太い針は、見るからに殺人道具って感じだよね。アドルが最初に出くわすのがこいつで、戦い方に慣れるまでは、ちょっとてこずるかもしれない。しかし、横一直線にしか飛んでこないのが、戦闘の練習にはもってこいだ。アドルの頭の上に飛んできた場合は上突きで、正面に飛んできた場合は剣を普通に振ればOK。ジャンプして斬りつけるなんていう技も、体得しておくで後々役立つぞ。

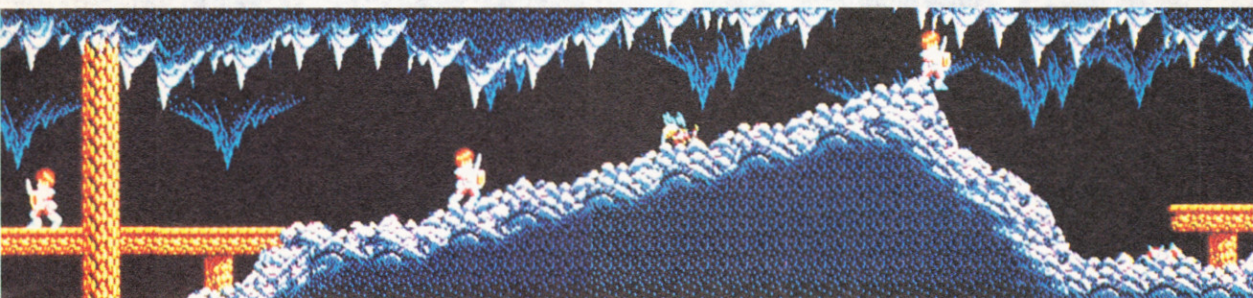
戦闘中、ひとつ注意してほしいことがあるんだけど、それはアドルが剣を振る間の取り方。敵が直前にきてから攻撃してもダメ。剣を振り抜く時間を考え、うまく間合いを計ろう。これは、すべての敵に言えることだよ。

入り口の付近は、 トレーニング場！

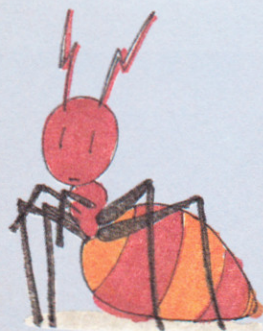
採石場の入り口付近では2種類のモンスターがアドルの行く手を阻む。ここで気をつけないといけないのは、先を急いではいけないということだ。少なくともレベル3になるまでは、この付近で戦うようにしよう。レベルが低いまま奥に進むと、戻ってこれなくなるんだ。操作方法を覚えるトレーニング場のつもりで、レベルアップに努めよう。



■採石場の入り口。中でヒットポイントが減ってしまっても、ここに戻れば全快するぞ。



グルムス



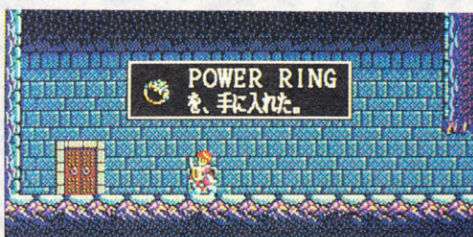
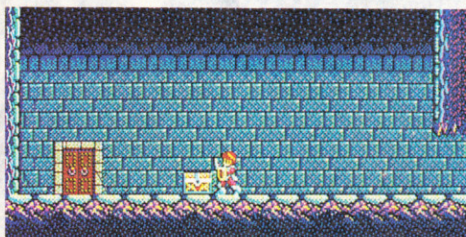
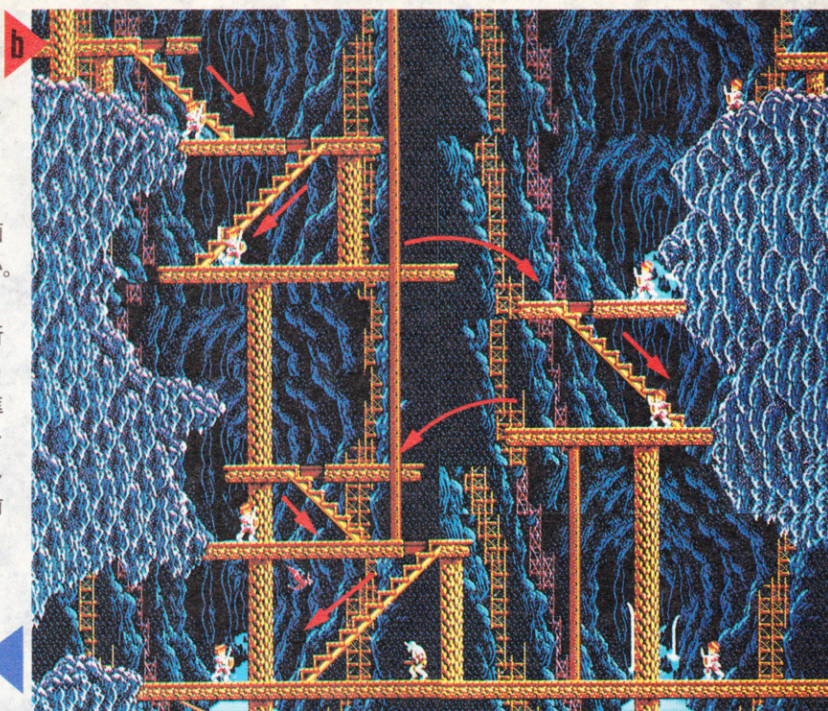
これも昆虫が巨大化したヤツで、クモの仲間だ。動きに関しては特に気をつける必要はない。単純に、床の上を左右にふらついているだけだ。スピードも遅いので、安心して戦おう。ただ、立ったままで攻撃してもダメージを与えられないので、伏せて戦うべし。ほふく前進しながら戦うといいだろう。

また、ジャンプしながら剣を下に向け、そのまま突き殺す、なんて技でも倒せるのだ。この技も、先に進むと必要になってくるので、ここでバッチリとマスターしておこう。やり方は、ジャンプして空中にいる間に、剣を下向きにするだけ。剣を振りまわす必要はないぞ。これだと、普通に剣を振ったときの2倍の威力があるので、体力のある敵にとっても有効だ。

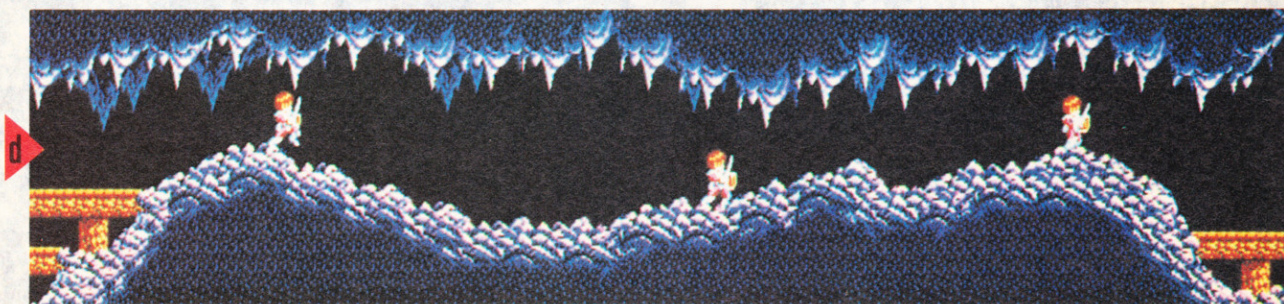
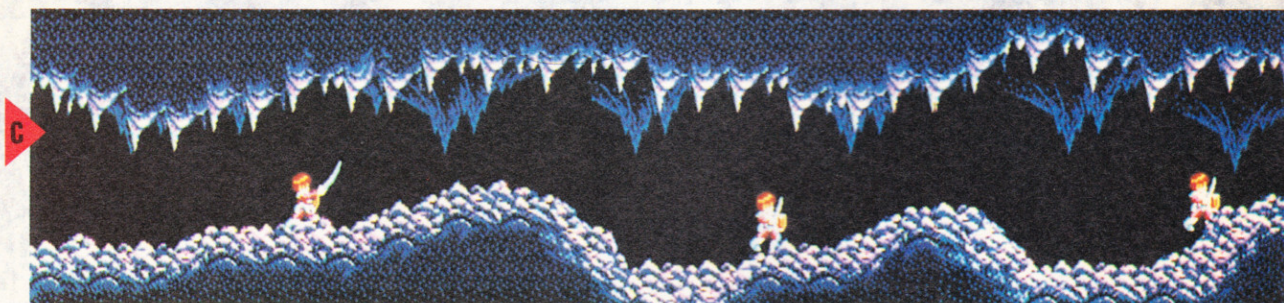
驚異の縦スクロールなのだ!!

オッと、突然の縦スクロール画面。ここは、ホント背景がきれい。でも見とれていると、あっけなくゲームオーバーになるという難所なのだ。右のマップの矢印に従って、あせらずに順序よく下まで進もう。間違っても、マップ中央を一気に飛び降りないように。そんなことをすると、下へ到着する前に、ボロボロになってしまうぞ。

身につけたら、パワーが増えるリングをめっけ!



●上のマップの左下の小部屋の中に、パワーリングがあったぞ。これは、パワーが2倍に増えるありがたいアイテムなのだ。ん、左奥のドアは、何だろう？



ラデル

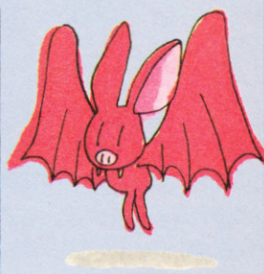


ラデルは緑色の肌を持つ小鬼の一族だ。人間を激しく憎んでいて、姿を見とこん棒を振り上げて襲いかけてくる。アドルのレベルが低いうちは、一番の強敵だろう。トロトロと歩いているので安心して近寄ると、いきなり駆け寄ってきてこん棒でメッタ打ちにされてしまう。相手が駆け寄ってくる前にこっちらから駆け寄り、ズバッと斬りつけるしかない！ 振った剣の先端がうまく敵に当たるように、しっかりと間合いを計ることが大切だ。

ケイロン



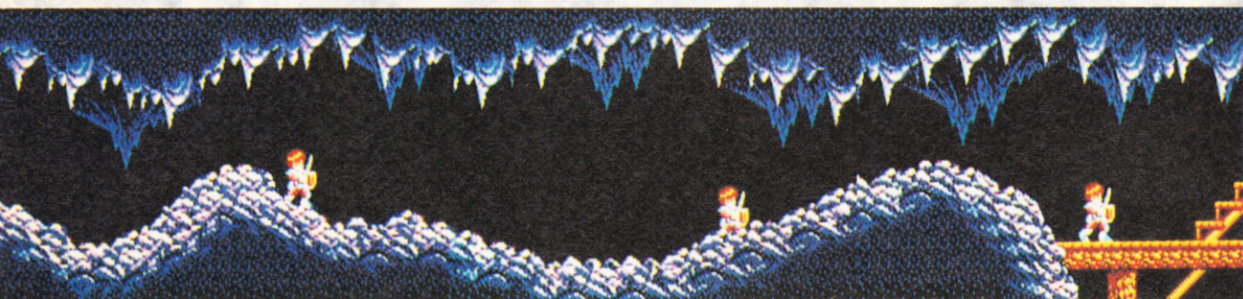
翼を広げると2メートルはあろうかという巨大なコウモリ。突き出た牙とするとどいカギ爪で攻撃してくる。コイツは、階段のあたりを横一直線に飛んでいるだけなんだけど、なにしろ数が多い。ちょっとでも油断をすると、すぐにダメージを受けてしまうのだ。アドルが階段にいるときは、上下にしか動けないので、無理にやっつけようとしないうこと。不意に画面の端から飛び出してくることもあるので十分注意して行動しよう。

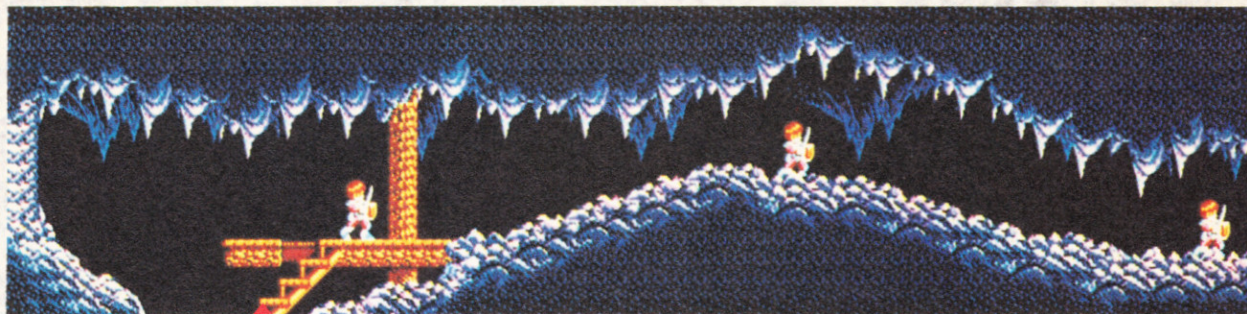


どこまで続く!!
まだまだ先は
長いのだよ

恐怖の縦スクロールをやったの思
いで抜けたけど、まだまだ先は長
い。下のマップの場所には、入り口
付近にいたビクモールとグルムスに
加え、ラデルまでいる。心して進む
べし。特にビクモールは、入り口に

いたヤツより頭がいいんだよね。前
は規則的に右へ左へと飛んでただけ
なのに、ここにいるビクモールは、
どこまでもアドルを追いかけしてく
るぞ。先手を打って、すぐさまやっ
つけてしまうのが得策というもんだ。





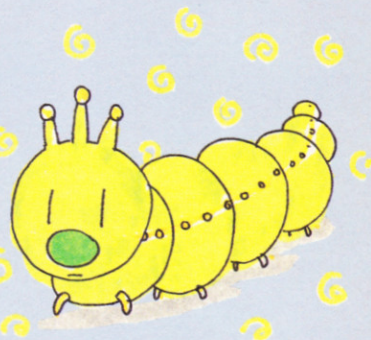
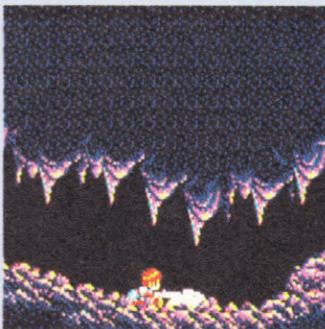
8

謎の男現わる!! コイツは何者だ

このエリアには、モズクというモンスターしか出てこないから、楽勝だ。マップの右端まで行くと、宝箱がある。中には、なんと事故で死んだボブの首飾りが隠されているぞ。これはあとで、ボブのお母さんに返してあげると、とても喜ばれるのだ。

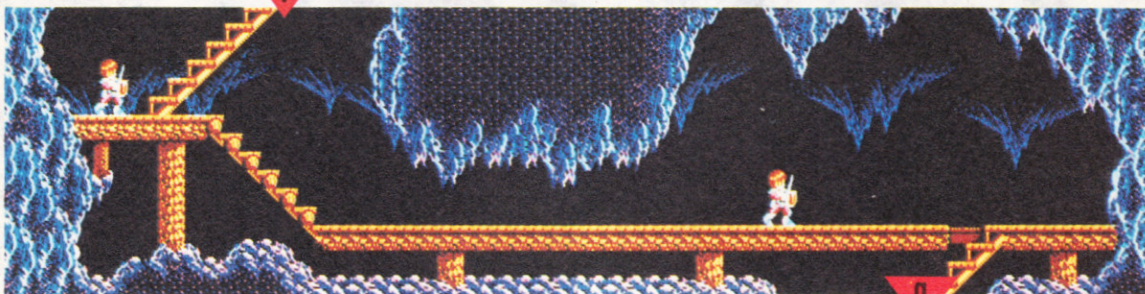
階段を下りていくと、キザったらしい男が現われる。アドルに説教をするし、階段を登ってくる男の人にはパンチをあげせるし、なんてヤツなんだまったく。とにかく殴られた男の人に話しかけてみると、どうやらエドガーさんはこの奥にいららしい。でも助け出すには、倉庫にある武器が必要だという。倉庫は、さっき通って来た縦スクロール部分の、一番上の右にあるぞ!!

モズク



地下に生息するイモムシ。ふだんはおとなしいが、アドルが近づくると襲いかかってくる。ただ床を這っているだけに見えるんだけど、たまにジャンプするんだよね。剣を突き出そうとしたときにジャンプされたら、たまったものじゃない。す速く床に伏せて、攻撃しよう。ここは天井が低いから、ジャンプして突き殺すのは無理だぞ。

f



g



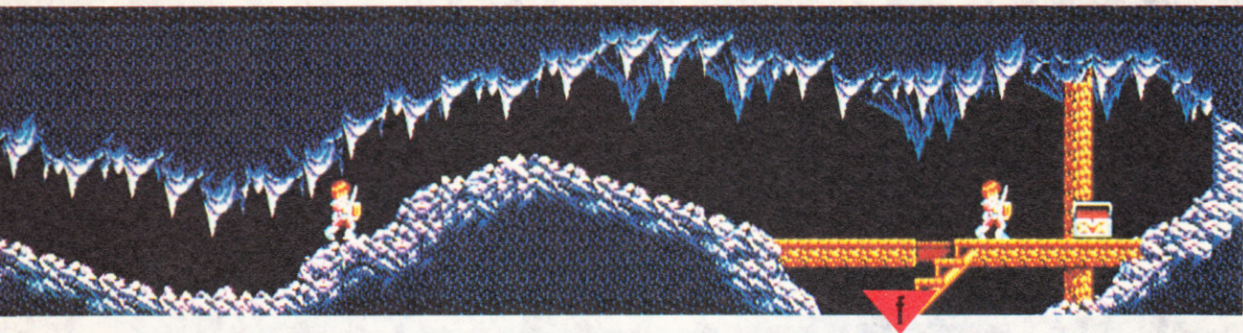
■ 會なんなんだあ、こいつは。初めて会ったというのにいきなり怒鳴るとは失礼なヤツだなあ。



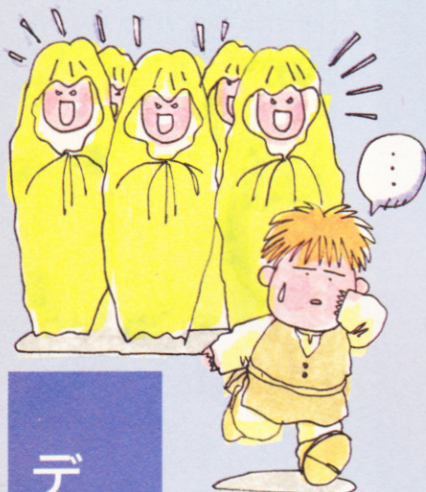
■ 會あーあ、全然関係のない人にまであたりちらしている。いったい何を考えているんだろう。



■ エドガーさんはこの奥に捕らえられているとのこと。まずは武器を手に入れてこなくちゃね。



●ボブという名は、レッドモントの町で聞いたよね。おばあさんの息子だ。もう死んでしまったが……。これをお婆さんに渡してあげればきっと喜んでくれるだろう。



デュランはこう倒せ

ビッグモンスター

縦スクロール部分の右上に戻ってみると、怪しげな扉がある。ここが倉庫だ。音楽も不気味な曲に変わるし、どうやらついにビッグモンスターの登場するらしい。

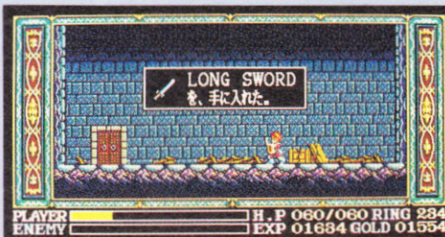
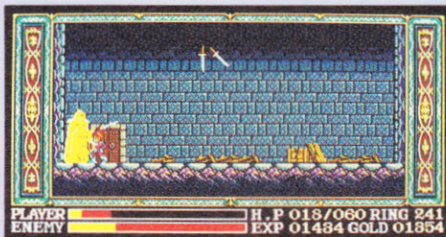
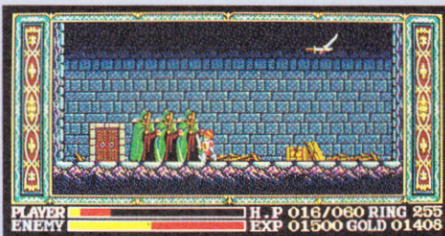
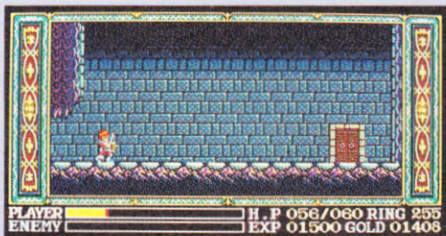
コイツの名は「デュラン」。遠い昔、悪魔と契約を結んで不老不死となり、強力な魔力を手に入れたという妖術師だ。

このデュラン、最初のビッグモンスターにしちゃ少々手強いぞ。バツと現われたかと思うと4体に分身して、剣を無数に投げってくる。この剣は動きが不規則だから、よけるのが非常に難しいのだ。腕に

自信のない人は、ほふく前進で避けていけば、剣は頭の上を通過してダメージをうけないよ。

また、電撃みたいな光線も放ってくるから、こっちはジャンプでかわそう。相手をやっつけるには、最低レベル3になっていないとキツイ。部屋に入る前に、パワーリングかシールドリングを装備しておくのも忘れないでね。パワーリングを使って一気にやっつけてしまうのは、なかなか気持ちいいのだ。あと、薬草も装備しておくべし。

コイツを倒すと、「ロングソード」という、強力な武器が入るぞ！

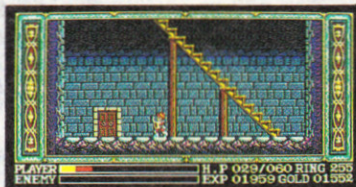


いよいよ採石場の冒険也大詰め エドガーさんは、近いぞ!!

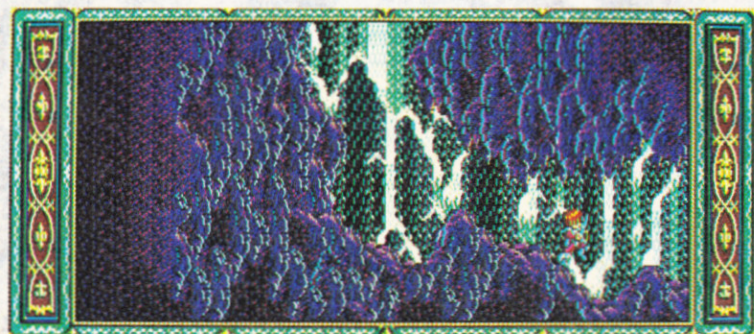
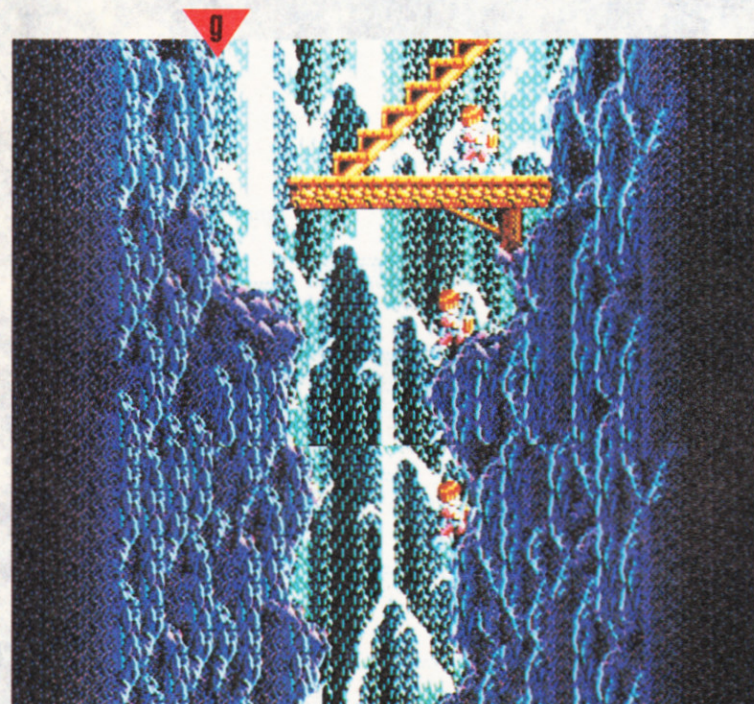
デュランを倒してロングソードを手に入れたら、さっき殴られた男の人のところに行こう。そこにある階段が、次に進むべき道だ。階段を下りてみたら、なんとそこは滝になっているぞ。

な～んかイヤな感じがするけど、勇気を出してエイッと飛び降りよう。下降中はモンスターは出てこないから安心してね。着地したら、道なりにドンドン進んでいけばよい。ずーっと一直線なのだ。途中、モズクがバラバラと降ってくるところがあるので注意されし。駆け抜けようなんて甘い考えは

通用しないのだ。全部落ちてくるのを待って、1匹ずつ片づけていこう。2匹めのビッグモンスターがすぐそこにいるというのに、こんなトコでダメージ受けたらもったいないもんね。



▲この扉の向こうでは、デカキャラが待ち受けている。戦闘準備をしっかり整えてから入ろう。



採石場ラストの
ビッグモンスター
エルフェール登場
コイツは強いぞ!!

部屋の奥で待っていたのは、^①エルフェール^②だ。コイツは、翼を持った美しい女性の姿をしたスフィンクス。こんな美女が敵だとは思えないけど、外見にだまされてはいけないぞ。本性は邪悪で残酷で、殺戮を何よりも好んでいるという、怖いヤツなのだ。

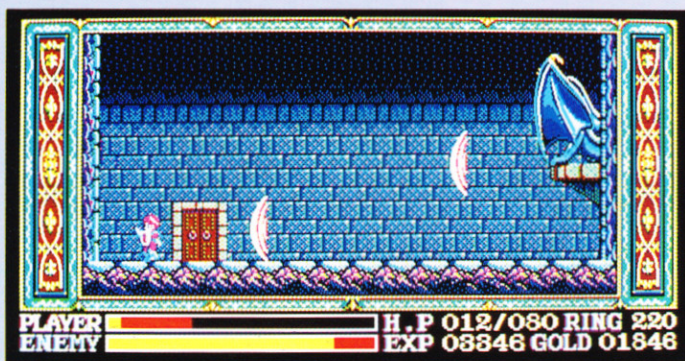
スフィンクスなので動きまわることはないが、攻撃がなかなか激しい。^③ウェーブ^④という幅の広い光線と、頭の上の角から放つ稲妻で、絶え間なくアドルを襲ってくるのだ。ウェーブはたいしたことはないが、稲妻の爆発はとてつもない破壊力。絶対に直撃だけはくっついてはいけないぞ。稲妻を放ってくるときは角のあたりがパワーッと光るので、注意していれば、必ずかわせるはずだ。

こんなトコにモズク!



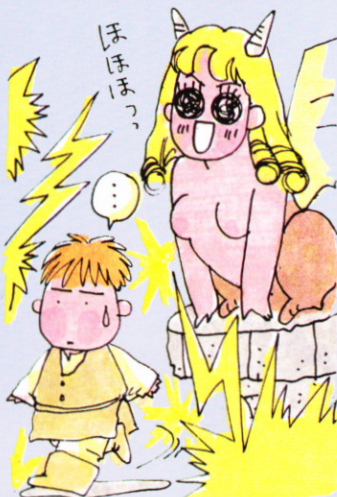
▲うわーっ、モズクが降ってきた～。無理に進もうとせず、1匹ずつ全部倒しておくべし。

▲やたら長い滝が続いている。見るだけならきれいなんだけどね。ここを過ぎれば、エドガーさんが(そしてたぶんビッグモンスターも)いるはずだ。

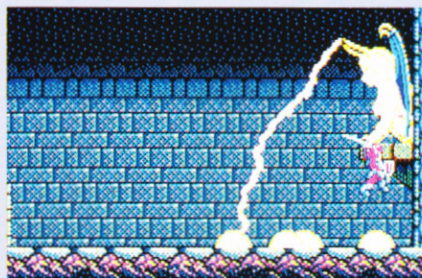


このエルフィールに勝つには、レベル5以上でシールドリングと薬草を装備するのが最低条件。それでもうまく戦わないと、アッという間に稲妻の餌食になってしまうぞ。まず扉の右側に立ち、ウェーブを2発撃ってくるのを待つ。そして、それを前方にジャンプしながらかわす。このときウェーブに触れてしまったからといって、あわてないこと。ダメージは少ないから安心してね。

着地したら、さらに相手めがけてジャンプだあ!! 最頂点で剣を振れば、攻撃が2回は命中するはず。そうしたら、すかさず元の位置にもどれ。モタモタしていると稲妻にやられてしまうぞ。この一連の攻撃を、何回か繰り返せばOK。エルフィールをやっつけたら、右下の壁がスルッと開いて、奥にエドガーさんがいるのが見える。が、さっきの変な男も一緒だ。いったい何者なんだろう!?

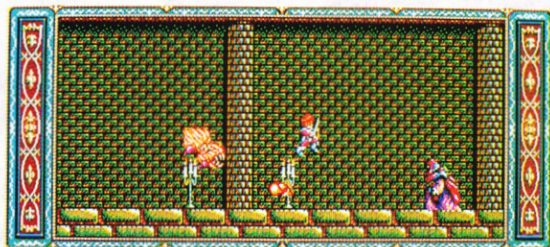


エドガーさんを見つけたぞ!!



次号はイルバーンズの遺跡だよ〜ん

エドガーさんを無事助け出し、レッドモンドの町に戻ったアドル。町ではドギが待っているぞ。どうやら次の冒険の舞台は、イルバーンズの遺跡らしい。といったところで、以下次号!!





イースⅢ 攻略の手引き



login 8月4日号特別付録

平成元年8月4日発行（毎月2回第1、第3金曜日発行）第8巻 第15号 通巻90号